

Pour tout renseignement complémentaire :

Association des Ludothèques Françaises

14 rue Domat - 75005 Paris

Tél : 01 43 26 84 62 - Fax : 01 43 26 81 73

e-mail : courrier@alf-ludotheques.org

Les formations ALF sont réservées aux adhérents à jour de leur cotisation.

MATERIEL REQUIS

Les participants devront apporter un objet ludique de leur propre collection et les 2 livres sur le système ESAR :

- **Le système ESAR**, *Guide d'analyse, de classification et d'organisation d'une collection de jeux et jouets*. Publié en coédition par ASTED Inc. et les Editions du Cercle de la Librairie, 2002, Denise Garon avec la collaboration de Rolande Filion et de Robert Chiasson.

- **Le langage et l'affectivité à travers l'analyse des objets de jeux : facettes complémentaires au système ESAR**. Documentor Ed. 1985. Rolande Filion et Manon Doucet.

Ces ouvrages sont disponibles à l'ALF.

ASPECTS PEDAGOGIQUES

Nombre de participants : 12 maximum.

Attestation émise par l'ALF et remise à la fin du stage.

Accompagnés d'une des auteures du système ESAR, et grâce à une pédagogie dynamique, participative et pratique, les participants pourront intégrer dans l'action les contenus qui définissent ce modèle d'analyse du jeu, manipuler et analyser du matériel ludique sur place.

Chaque stage est adapté aux participants présents en s'assurant que les fondements sont intégrés avec facilité et clarté.

L'ALF est un organisme de formation agréé sous le N° 11752242275

Pour une prise en charge par votre organisme gestionnaire de fonds de formation, nous demander une convention si nécessaire.

Formation homologuée par l'ASTED

(Association pour l'Avancement des Sciences et des Techniques de la Documentation)

L'Association
des
Ludothèques
Françaises



Stage de base Le système E S A R & l'analyse des objets ludiques

Intervenante
Rolande FILION
Co-auteure du système ESAR

Session de 3 jours
Dates : voir programme des formations
de l'année
Lieu : Paris ou en régions selon les
demandes

OBJECTIFS DE LA FORMATION

Répondre aux besoins particuliers des ludothécaires à se doter d'un outil scientifique simple et efficace pour la classification, l'analyse et la gestion de collections de jeux et jouets.

CONTENU DE LA FORMATION

Aspects théoriques et applications sous forme d'ateliers de formation.

Ce stage de formation est ouvert à tout ludothécaire connaissant ou non le système ESAR.

Il permet dès la première journée de comprendre ou de se rappeler les aspects théoriques supportant ce modèle de classement, d'analyse et d'organisation d'une collection.

Les deux jours suivants portent principalement sur l'étude des comportements ludiques de l'enfant, en rapport avec le matériel de jeu, par le biais d'exercices pratiques d'analyse à l'aide des six facettes du système.

TEMOIGNAGES DE PARTICIPANTS

« En juin 2004 à la ludothèque de la maison de quartier *Villejean* à Rennes (35), ESAR fait une timide entrée. En 3 jours Rolande Filion nous a conquis, motivés, convaincus de l'intérêt de connaître les différentes facettes de ce mode de classification. Suite à cette formation, nous avons réaménagé la ludothèque avec un tout autre regard. En septembre, les enfants et les adultes ont trouvé que la ludothèque avait GRANDI. » Françoise Pendelièvre et Stéphanie Séjet, ludothécaires.

« En 2007 j'ai fait un stage ESAR à Paris avec Rolande Filion et depuis j'achète les jeux et jouets d'une autre façon. » Michelle Gramme, ludothécaire à la ludothèque municipale de Meudon la Forêt (92).

« Le stage ESAR que nous avons fait en 2009 à Loudéac avec Rolande nous permet de mieux expliquer aux parents l'intérêt de tel ou tel jeu. Et puis le catalogue de nos jeux ne nous paraît plus aussi rébarbatif et devient un vrai plaisir. » Nathalie et Liliane Voisin L'huillier, ludothécaires à la ludothèque de l'amicale foyer laïque de Quimperlé (29).

1^{ère} JOURNEE - 9h30-17h

Matin

Présentation des fondements du système ESAR.
Présentation des facettes du système ESAR.

Après-Midi

Observer et comprendre les étapes du développement du jeu.
Compréhension théorique et pratique de la première facette, la facette A, servant au classement et au rangement du matériel ludique.
- Exercices pratiques – application de la facette A.

2^{ème} JOURNEE - 9h30-17h

Matin et après-Midi

Analyser de façon méthodique des jeux et jouets à partir du système ESAR.
- Exercices pratiques d'analyse méthodique avec la facette A.

3^{ème} JOURNEE - 9h30-17h

Matin

Analyser des objets et rédiger des fiches de jeux et jouets avec le système ESAR.
- Approfondir l'analyse psychologique des jeux et jouets à l'aide des facettes B, C, D, E et F.
- Le choix des descripteurs.
- La cote et la notice de jeu.
- Le résumé psychologique.

Après-Midi

Faire la gestion et l'organisation d'une collection de jeux et jouets.
- Le rangement des jouets avec le système ESAR.
- L'aménagement cohérent des espaces de jeux en ludothèque.



FICHE D'INSCRIPTION STAGE DE BASE - 3 jours

Droits d'inscription par stagiaire.....420 €

Dates de la session choisie :
(cf. programme des formations)

Les repas de midi seront pris sur place à un coût modique.
Pour l'hébergement nous contacter.

INSCRITS

Nom..... Prénom.....

Nom..... Prénom.....

Nom..... Prénom.....

TOTAL 420 € x =€

NOM et adresse de la ludothèque :

.....
.....
.....

CP..... Ville :

Tél : Fax :

e-mail :

Fiche à retourner accompagnée du règlement ou d'un bon de commande le plus tôt possible à l'adresse suivante :

Association des Ludothèques Françaises

14 rue Domat - 75005 Paris

Votre inscription ne sera enregistrée qu'accompagnée d'un règlement ou bon de commande.

Date :

Signature :

FICHE D'INSCRIPTION STAGE DE BASE - 3 jours

Droits d'inscription par stagiaire.....420 €

Dates de la session choisie :
(cf. programme des formations)

Les repas de midi seront pris sur place à un coût modique.
Pour l'hébergement nous contacter.

INSCRITS

Nom..... Prénom.....

Nom..... Prénom.....

Nom..... Prénom.....

TOTAL 420 € x =€

NOM et adresse de la ludothèque :

.....
.....
.....

CP..... Ville :

Tél : Fax :

e-mail :

Fiche à retourner accompagnée du règlement ou d'un bon de commande le plus tôt possible à l'adresse suivante :

Association des Ludothèques Françaises

14 rue Domat - 75005 Paris

Votre inscription ne sera enregistrée qu'accompagnée d'un règlement ou bon de commande.

Date :

Signature :