



**association
des
ludothèques
françaises**

La Charte de la Fête du Jeu

Les associations et fédérations nationales signataires de la présente charte s'engagent à organiser en collaboration une fête du jeu chaque année et décident à cette fin de créer un collectif.

L'objectif de cette journée nationale est de faire reconnaître le jeu comme :

- activité essentielle pour le développement de l'enfant,
- outil d'apprentissage, de transmission de savoirs et d'éducation pour tous,
- expression culturelle favorisant les rencontres interculturelles et intergénérationnelles,
- créateur de lien social et de communication,
- occupation de loisir et source de plaisir.

L'esprit de cette journée prend appui sur les principes suivants :

- La gratuité

La participation à la Fête du Jeu doit être gratuite pour tous.

- Le jeu pour tous

Cette journée doit permettre de rassembler et de faire se rencontrer des personnes d'âges et de cultures différentes.

- Le jeu sous toutes ses formes

Cette journée fera la promotion du jeu sous toutes ses formes : jouets, jeux de société, de plein air, traditionnels, jeux vidéo...et encouragera toute autre initiative en rapport avec le jeu (exposition, conférence, débat...)

- Jouer partout

Lors de cette journée il s'agira de favoriser la pratique du jeu dans les lieux publics et privés, les institutions, la rue ou l'espace familial.

Membres signataires :

Action Catholique des Enfants (ACE)
Association des Ludothèques Françaises (ALF)
Confédération des Loisirs de L'Esprit (CLE)
Eclaireuses Eclaireurs de France (EEDF)
FRANCAS
Peuple et Culture (PEC)