



# La charte de la Fête Mondiale du Jeu

**L'objectif de cette journée mondiale est de faire reconnaître le jeu comme :**

- Activité essentielle pour le développement de l'enfant.
- Outil d'apprentissage, de transmission de savoirs et d'éducation pour tous.
- Expression culturelle favorisant les rencontres interculturelles et intergénérationnelles.
- Créateur de lien social et de communication.
- Occupation de loisir et source de plaisir.

**L'esprit de cette journée prend appui sur les principes suivants :**

**La gratuité :** la participation à la Fête Mondiale du Jeu est gratuite pour tous.

**Le jeu pour tous :** cette journée permet de rassembler et de faire se rencontrer des personnes d'âges et de cultures différents.

**Le jeu sous toutes ses formes :** la journée fait la promotion du jeu sous toutes ses formes : jouets, jeux de société, de plein air, traditionnels, jeux vidéo... et encourage toute autre initiative en rapport avec le jeu (exposition, conférence, débat...)

**Jouer partout :** lors de cette journée, il s'agit de favoriser la pratique du jeu dans les lieux publics et privés, les institutions, la rue ou l'espace familial.



***« Le 30 mai 2009, jouons tous, partout là où nous serons.  
Sortons les jeux dans la rue et sur les places publiques...  
Que la fête commence ! »***

